

Ressort: News

Mexiko bereitet sich auf Hurrikan "Newton" vor

Cabo San Lucas, 05.09.2016, 22:15 Uhr

GDN - In der mexikanischen Touristenhochburg Cabo San Lucas auf der Halbinsel Niederkalifornien werden Vorbereitungen für den Fall getroffen, dass sich der tropische Sturm "Newton" zu einem Hurrikan entwickelt. Entsprechende Warnungen wurden entlang Teilen der Küste um das Tourismuszentrum ausgegeben, weil sich der Sturm am Montag intensivierte und um 12:00 Uhr Ortszeit (20:00 Uhr deutscher Zeit) eine Geschwindigkeit von etwa 105 Kilometern pro Stunde erreichte, teilte das National Hurricane Center der Vereinigten Staaten mit, das offiziell auch für diesen Küstenabschnitt zuständig ist.

Die Experten gehen davon aus, dass der Sturm am Dienstag gegen 06:00 Uhr Ortszeit (14:00 Uhr deutscher Zeit) die Südspitze Niederkaliforniens erreichen könnte. Es wird erwartet, dass "Newton" sich, sobald er auf Landmasse trifft, zu einem Hurrikan entwickelt haben wird. Erst vergangene Woche hatte Hurrikan "Hermine" im US-Bundesstaat Florida für Verwüstungen gesorgt. Mindestens drei Menschen waren dabei ums Leben gekommen. Damit ein Sturm als Hurrikan bezeichnet wird, muss er mindestens Windstärke 12 erreichen. Das entspricht mehr als 64 Knoten beziehungsweise 118 Kilometer pro Stunde.

Bericht online:

<https://www.germailynews.com/bericht-77567/mexiko-bereitet-sich-auf-hurrikan-newton-vor.html>

Redaktion und Verantwortlichkeit:

V.i.S.d.P. und gem. § 6 MDStV:

Haftungsausschluss:

Der Herausgeber übernimmt keine Haftung für die Richtigkeit oder Vollständigkeit der veröffentlichten Meldung, sondern stellt lediglich den Speicherplatz für die Bereitstellung und den Zugriff auf Inhalte Dritter zur Verfügung. Für den Inhalt der Meldung ist der allein jeweilige Autor verantwortlich.

Editorial program service of General News Agency:

United Press Association, Inc.
3651 Lindell Road, Suite D168
Las Vegas, NV 89103, USA
(702) 943.0321 Local
(702) 943.0233 Facsimile
info@unitedpressassociation.org
info@gna24.com
www.gna24.com